

プログラミングの KOBAYA

GRAB YOUR DREAM.DREAMS COME TRUE.



住所：S203 CITI RESORT Sukhumvit39 79 Soi Sukhumvit 39, Klongton-nua,
Wattana, Bangkok 10110

mail: kobeyabkk@gmail.com

LINE: kobeyabkk

電話：02-103-6708

もくじ

はじめに ……p.2

<プログラミング講座>

- ・スクラッチをはじめとして魅力的な講座がいっぱい！

「STEAMコース」 ……p.3～5

- ・スクラッチ上級が終了したらコレ！

「ハックフォープレイ」 ……p.7

- ・低学年、図形問題が苦手な生徒向け

「シンクシンク！」 ……p.8

- ・低学年、図形問題が苦手な生徒向け

「シンクシンク！」 ……p.9

<マイクラフトプログラミング講座>

- ・テーマは「楽しく学ぶ！」タイピングも一から学べ低学年から受講可！

「マイクラッチ」 ……p.10

<オリジナル作品制作>

- ・創造力を発揮して自分の作品を作ろう。目標はコンテスト上位入賞！

「クリエイターズ」 ……p.11

<学習講座>

- ・生徒ひとりひとりにピッタリの授業を提供！

「算数・数学個別指導」 ……p.12

週間時間割 ……p.13

授業料 ……p.14





はじめに

プログラミングのKOBETYAへようこそ。

当教室は、2018年4月に「One Step + α 」として開講し、2023年に新たな一歩を踏み出すため、教室名を一新しました。KOBETYAでは、プログラミング、デジタルイラスト、動画編集、そして数学の個別指導といった、子どもたちがデジタルの世界で必要とするスキルを楽しく学べる場を提供しています。

近年、AI(人工知能)の急速な進歩により、今後10～20年の間に既存の多くの職業がAIやコンピューターに置き換わると予測されています。一方で、新たな技術が登場するたびに、新しい職種も生まれることが期待され、将来の社会構造は大きく変化していくでしょう。こうした未来を見すえ、プログラミングは小・中学校で必須科目となり、高等学校でも「情報」の授業が必修化されています。国語や数学と同じように、プログラミングをはじめとする情報分野の学習が一般教養の一部となりつつあるのです。

「織田信長の本能寺の変」は日本人なら誰もが知っている一般的な知識だと思いますが、「Pythonを用いたAIの開発」はまだまだ一般的な知識とは言えないでしょう。しかし、AIが社会のさまざまな分野で活用されるようになるにつれ、プログラミングスキルや情報分野のリテラシーは、必須の基礎知識として広く浸透していくことはほぼ確実です。

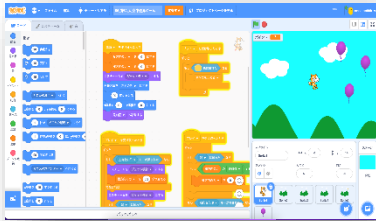
新しい技術が普及すると、イラストやライター、エンジニアリングなど、あらゆる分野でその影響を受けると同時に、メンテナンスやトラブルシューティングなど今までに存在しなかった仕事も次々と生まれると考えられます。だからこそ、プログラミング教育は、このような急激な変化の波に立ち向かうための「土台」として重要性を増しているのです。

KOBETYAでは、お子様たちがこの先のデジタル時代を力強く生き抜くために、IT機器の操作やプログラミングを通じて貴重な経験を積むお手伝いをしています。子どもたちが将来「KOBETYAでの学びが、新たなテクノロジーへの理解を深め、世界で活躍する力のもとになった」と語れる日を、心から楽しみにしております。

AIが社会の多くを席巻すると言われる時代だからこそ、プログラミング教育は今後ますます必要不可欠な「習い事」となると考えています。KOBETYAはお子様たちの「無限の可能性」を信じ、その力を最大限引き出せるように全力でサポートいたします。ぜひ、この新しい時代を切り拓く一歩を、私たちと一緒に踏み出してみませんか。

皆様のご参加を心よりお待ちしております。

プログラミングのKOBETYA代表 鈴木政路



Scratch(スクラッチ)

世界で一番利用されている教育用ビジュアルプログラミング言語。ブロックだけの簡単操作。ファミコンレベルのゲームなら自作できます。

映像授業

STEAMコースの講座はすべてが映像授業。集団授業ではないので、学年の違う生徒も、途中入塾の生徒も一斉に授業することができます。

コースの目的

STEAMコースは「論理的思考力」「問題解決力」に加え、「創造力」「表現力」「探求心」にフォーカスし、子どもたちの「可能性と未来を広げる」コースです。プログラミングのKOBEOでは20以上の講座を開講。続々新講座も追加されてます。



(スティーム)

いろんな講座が学べる「STEAMコース」

対象：小中高～、社会人も可

リアル通塾 or オンライン通塾

STEAMコースは、全国250教室を開校している「Tech for elementary」の**プログラミング映像授業**です。プログラミングのKOBEOでは20以上の講座を開講中。STEAMコース受講生は、これらの講座を全て受講できる権利を有します。普段は長期講座を、長期休暇中は短期講座を、といった受講パターンも可能です。

★スクラッチ講座

人気No.1！プログラミングのKOBEOの看板講座！「週2回」受講がオススメ！

STEAMコースのメイン講座は**スクラッチ**。5段階のコース設定で、無理なくプログラミング学習を進めることができます。教室でのリアル授業はもちろんですが、映像授業なのでオンラインで受講することも可能です。

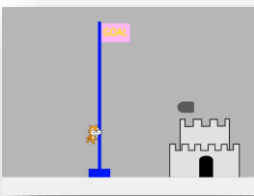
「スクラッチ入門(全21回)」→「スクラッチ初級(全26回)」→「ジュニアプログラミング検定対応(全6回)」→「スクラッチ中級(全24回)」→「Scratch上級(全8回)」と授業を進めます。

※低学年向け「スクラッチ入門」は、「シンクシンク」とセットで受講を推奨します

スクラッチ講座は約3年分のカリキュラムをご用意しています。「入門」ではスクラッチでのお絵かきをメインにペイントエディターの使い方を学びます。「初級」でスクラッチプログラミングの基本テクニックを学び、「中級」ではこれまでに学んだテクニックを実践していきます。最後の「上級」では、友達に自慢できるレベルの高度なプログラムを組んでいきます。



また、スクラッチの検定試験「**ジュニアプログラミング検定**」をプログラミングのKOBEOで受検できます。「ジュニアプログラミング検定対応」講座終了後に3級(Bronze)の受検を、「中級」終了後に2級(Silver)、「上級」終了後に1級(Gold)の受検という流れをおススメしています。



授業は曜日を決めて週1回ペースが基本です。また、STEAMコースは映像授業で学習を進めますので、**授業日の変更**を気軽に行えます。これは映像授業の大きなメリットです。お子様の具合が悪いときや、急な用事が入ったときなどご遠慮なくお申し出ください。急な雨などでリアル授業が難しい日は、連絡一本でオンライン授業に変更することも可能です。

週2回コースもございます。週2回の受講は、生徒のプログラミングへの理解が深まりますので、大変お勧めです。週1回の受講では少し忘れてしまうことも、週2回なら忘れずにサクサク進めていけるので、生徒のモチベーションも維持できます。やる気のある生徒はぜひ週2回コース(週2回割引あり)をご検討ください。

推奨学年：小1以上中高生。小1,2は入門講座のみ推奨。※社会人の方も受講可能です

★マイクラマスター 難易度:低～中

みんな大好きマイクラフトの講座です。マイクラ好きならこの講座からスタートするのも良い！

マイクラマスターは、3つのカテゴリーから成り立っています。この3つはどこから始めてもOK。基本の建築家から始めても良いですし、回路マスターからスタート、プログラマーからスタートすることもできます。

「建築家」

パソコンでのマイクラフトは多くの生徒に初めての体験です。パソコンでの操作方法に慣れつつ、建築物の作り方の基本から学べます。地下室や地下通路、おしゃれな建築物、海の上での建築、そして公式チート「コマンド」についても学べます。

「回路マスター」

レッドストーン回路を使った仕掛けの作り方を学べます。数あるマイクラの講座の中でもレッドストーン回路が学べる講座はそう多くありません。レア講座です。隠し通路や自動ドア、トロッコで作るジェットコースターにTNTキャノンなどこども心をくすぐる罠や仕掛けがたくさん待っています。

「プログラマー」

Microsoftがマイクラを使ったプログラミング教育用に用意したMakeCodeを使ってプログラミングを学びます。プログラミングすることにより、レッドストーン回路よりもさらに複雑な仕掛けなどを作っていくことができます。落とし穴やテレポートセンター、TNTを投下するエージェント爆撃機に加えモンスターを倒す竜巻の剣なんてものも作ってみます。

※「建築家」「回路マスター」にはプログラミングの学習はありません。

※受講開始時に**アカウント作成費300B**(1年間有効)をご請求いたします。

※オンライン授業を希望される場合は一度ご相談ください。



<推奨学年>

建築家→小1以上、回路マスター→小4以上、プログラマー小4以上。建築家全8回、回路マスター全8回、プログラマー全8回。

★ Roblox入門 / Robloxゲーム制作講座 難易度:中～高

現在、世界で一番遊ばれているゲーム「Roblox」。世界中で、マイクラフト・フォートナイトの約2倍の時間遊ばれています。基礎的なプログラミングを学びながらアスレチックゲームなどを作っていきます。

Point1 ゲーム開発体験

ゲームを制作し、実際に公開数までの一通りの流れを学べます。

Point2 初めてでも安心

解説動画や講師のサポートを受けながら、自分のペースで学習できます。

Point3 楽しく学べて夢も膨らむ

挑戦する中で想像力や問題解決能力が身につく、さらに公開したワールドやアイテムでマネタイズも可能です。

講座では、基本操作を学ぶところから丁寧にスタートします。簡単なアスレチックゲームを作り、それをすこしずつ改変しながら本格的なゲームの形に近づけていきましょう。様々なパーツをつかい、位置・回転・サイズを決め、一部のパーツに触れた場合のイベントを追加し、見た目と音でゲームを仕上げていきます。また、コインを集めるゲームでは、コインでの買い物、ランダムな配置方法、NPCとの会話なども学びます。Roblox入門は、コードの打ち込みが必要ないゲームを作成します。そのためやる気次第で小学校中学年の生徒もOKです。

※オンライン授業を希望される場合は一度ご相談ください。

推奨学年 高学年以上、プログラミング学習経験者。Roblox入門14回以上(追加制作中)、Roblox全24回。



★はじめてのWord・Excel、はじめてのGoogle Sheets・スライド

難易度:低

はじめてワードやエクセルに触れる生徒向けの講座。ワード・エクセル講座終了後は今後確実に利用頻度が高まるGoogle SheetsやGoogle スライドの講座に進みましょう。

推奨学年 小3以上中学生。ワード全2回、エクセル全5回、GoogleSheets 全8回、Google スライド 全2回。

★メタバース初級

難易度:低

メタバースとは、ユーザーひとり一人のアバターを通じてコミュニケーションや経済活動を行うことのできる3次元の仮想空間のことです。この講座ではアバターの作成や使い方、ワールド作成などの方法を学びます。

推奨学年 小3以上中学生。エクセル全5回、GoogleSheets 全8回、Google スライド 全2回。

★サムネイル、Webサイトが作れる「デザイン入門」

難易度:低

Canva講座の基本講座。Canvaを使えば、Youtubeのサムネイルや、簡単なホームページを完全無料ですぐに作れてしまいます。一度はやってみたいオススメの講座です。

推奨学年 小4以上中学生,社会人。全2回。

★生成AI体験「ChatGPTと画像生成AIでストーリーブックを作ろう」

難易度:低

主に春・夏・冬休みなどの長期休みに開講する短期集中講座。今後世の中を変えていくであろう「ChatGPT」と画像生成AI「Stable Diffusion」を使ってオリジナル絵本を作ってみます。

推奨学年 小4以上中学生。全2回。

★映像クリエイター、Yotuber&VFX体験

難易度:低

主に春・夏・冬休みなどの長期休みに開講する短期集中講座。無料の動画編集アプリで動画を作成。動画を作成する前の準備・リテラシーから、撮影の基本、そして動画編集の方法などについて実践を通して学習します。

推奨学年 小3以上中学生。映像クリエイター全5回、Yotuber&VFX体験全2回。

★マイクラ化学実験

難易度:低

マイクラフトを使って化学の実験をやってみよう！元素を結合して新しい物質を作り、風船や色違いのたいまつなどを作成します。春休みや夏休みで1～2回の受講がオススメです。

推奨学年 小3以上中学生。全2回。

★はじめてのデジタルイラスト講座「Lineスタンプをつくってみよう！」

難易度:中

はじめてデジタルイラストに触れる生徒向けの講座。デジタルイラストなら描きなおしや色塗りもデジタルエフェクトも自由自在！まずはために自分だけのオリジナルLineスタンプを作ってみよう。

推奨学年 小4以上中学生,社会人(低学年は親子受講)。全2回。

★マイクラフトでプログラミング

難易度:中

世界で最も売れたゲーム「マイクラフト」を使ったプログラミング講座。多くの子どもたちが夢中になる人気ゲーム「マイクラフト」を利用して少し難しめのプログラミングに挑戦してみましょう。

プログラミングのKOBHEYAでは、小4以下の生徒はスクラッチ講座「はじめてのプログラミング」を学んでからの受講をおススメしています。小5以上の生徒は本人の希望次第でマイクラフト講座からスタートすることも可能です。

推奨学年 小4以上中学生。全12回。

★体験ゲームクリエイター「スクラッチ版」「Unity版」

難易度:低・中

スイカゲームを作ってみます。ゲーム作成ツールは、スクラッチもしくはUnity。スクラッチ版は小学3年生から受講が可能です。春休みや夏休みで1～2回の受講がオススメです。

推奨学年 小3以上中学生。スクラッチ2回、Unity2回



★ハックフォープレイ 難易度:中

詳細は次ページにて。

推奨学年 スクラッチ上級終了者。プログラミング学習経験者。全48回。

★小学生から楽しむRubyプログラミング 難易度:中

スクラッチを卒業した生徒は、少しずつコーディングに慣れていきましょう。こちらの講座は、コーディングとはどういうものなのかを体験しながら、少しだけコードを打ち込む練習をしてみます。

推奨学年 スクラッチ上級終了者。プログラミング学習経験者。全6回。



★はじめてのアプリ開発 難易度:高

本格的にコーディング挑戦してみたい生徒向けの講座。HTML、CSSをつかった画面の表示方法からはじめ、JavaScriptを使ったアプリの作り方を学びます。自分のスマホで使えるアプリを自作してみよう。

推奨学年 小5以上中高生。プログラミング学習経験者。アプリ開発全11回。

「はじめてのアプリ開発」では、別途専用テキスト(1500B)をご購入いただけます。

★Unity 難易度:高

本格的にコーディング挑戦してみたい生徒向けの講座。3Dゲームを作ることができるUnityを使って簡単なゲームを作成してみます。難易度は高いですが、3Dで動くゲームはこれまでとは違う達成感を感じることができるでしょう。

推奨学年 小5以上中高生。プログラミング学習経験者。アプリ開発全11回。

※その他、「スクラッチマス目でGO」「スクラッチAIプログラミング体験」など様々な講座があります。新講座も続々追加中。詳細はお問合せください。

その他 上級者向けの講座 (やる気次第で小中学生でも受講できます)

★はじめての動画編集 by ダヴィンチリゾルブ 難易度:高

プロ仕様の動画編集ソフト「ダヴィンチリゾルブ」を使った動画編集講座。動画撮影からスタートして、一通りの動画編集テクニックを学びます。最後に「Canvaでサムネイル」講座でサムネイルまで作ってYoutubeにアップしましょう。

推奨学年 中高生,社会人。全4回。

★Blender入門 難易度:高

3D CG制作ソフトBlenderの基本的な使い方を学びます。

推奨学年 中高生,社会人。全6回。

★メタバース中級 難易度:高

Unityを使ってメタバースのワールドを作ります。

推奨学年 中高生,社会人。全6回。



※その他、「Glide」「PowerApps」「Bubble」「Airtable」「Zapier」「Notion」「Adalo」などの講座もあります。STEAMコースは講座数が多くさらに講座は追加されていきますので全ては紹介しきれません。受講をご希望の方はご相談ください。

STEAM(スティーム)教育って？

Science(科学),Technology(技術),Engineering(工学),Mathematics(算数)のSTEMにArt(芸術)を教育体系。IT社会への適応や、AIの台頭による「雇用される能力」の向上などを目的とする。



STEAM(スティーム)コース受講までの流れ

- ① 無料体験授業をお申し込みください。体験はいつでも可能です。リアル授業でもオンライン授業でもOKです。
- ② 体験後、受講についておうちでご検討いただき、1週間程度を目安にご受講についてご連絡ください。授業は映像授業ですので、他の生徒の進度に関係なくいつでも入塾が可能です。



「ハックフォープレイ」 スクラッチ上級が終わったらコレ！

対象：小学校高学年～高校生

リアル通塾 or オンライン通塾

ハックフォープレイは、昔懐かしのRPGゲームを彷彿とさせるキャラクターや背景素材などを使って、オリジナルのRPGゲームを作っていく講座。**楽しみながらJavaScriptの仕組みを学ぶ**ことができます。レッスンを動画で学ぶスタイルはSTEAMコースと同じですが、ハックフォープレイのレッスン動画はYoutube風で進み、「Youtuberたに」さんが明るく楽しく一つずつ丁寧に教えてくれます。

こちらの講座は、「スクラッチ上級」を終了した生徒やプログラミングは初めてだけどやる気のある生徒(小学校高学年)にお勧めです。プログラミングしたものがうまく動かないなどの問題が起こった場合に、ある程度自分で解決できる能力のある、もしくはその気概のある生徒はぜひ受講してみましよう。

Point1: 難しいコード入力なし！

クリック操作と簡単な入力力でJavaScriptの基礎を身につけていこう。

Point2: Youtube風動画でわかりやすく解説

色々な機能や必殺技を覚えて、キミもキャラクターもどんどんレベルUP！



ハックフォープレイ受講までの流れ

- ①スクラッチ講座を上級まで修了します。
- ②上級終了後に、ハックフォープレイを受講したい旨をご連絡ください。体験授業も可能です。
- ③体験授業後、受講についておうちでご検討いただき、1週間程度を目安にご受講についてご連絡ください。授業はオンライン学習教材で自学自習方式ですので、他の生徒の進捗に関係なくいつでも入塾が可能です。

シンクシンク！ 楽しいパズルや図形で思考センスを身につける

思考力を育てる知育アプリ シンクシンク

Think!Think!



とおる？



たおれる？



こうそくトルネード



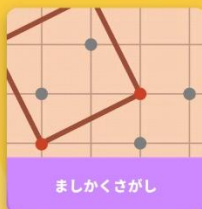
シャドーライト



ラッキーバルーン



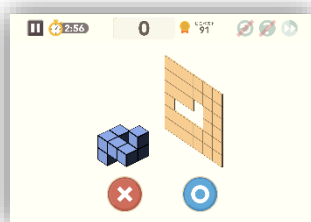
あなうめパズル



ましかくさがし



ひとふででんきゅう



「シンクシンク！」 スクラッチ入門とセット受講推奨！

対象：小学校低学年～中学生

リアル通塾 or オンライン通塾

パズル、迷路、図形などを用いた、思考力を楽しく身につけるための知育教材です。低学年のうちにこうした図形問題に慣れておくことで、**空間認識能力を鍛える**ことができます。**図形問題の苦手な小学校高学年の生徒や中学生にもオススメです**。数学を教えている立場からも、図形の苦手な生徒にはぜひやってみてほしいコンテンツです。

通常受講では授業時のみ利用できます。お家でも利用したい場合は、「自習コース」をご用意しております。

※退会する場合は前月25日までの連絡が必要です。

特長1:「思考センス」育成に特化 全ての知識やスキル習得の土台となり、10歳までに最も伸びるとされる「思考センス」を伸ばすことを目的とした教材です。

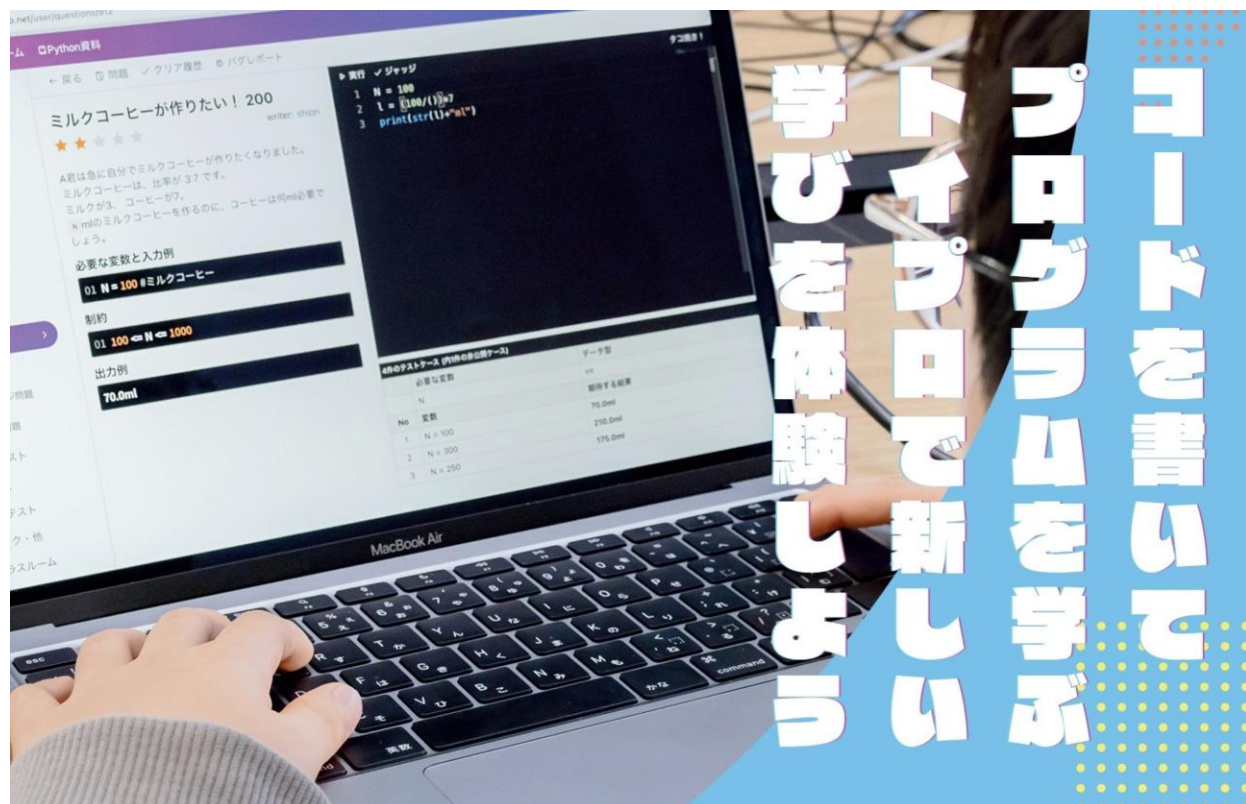
特長2:アプリの特性を最大限に活用 教科書の上で、止まった展開図から立体をイメージできなくても、タブレット画面上で展開図が動いて組み立つ様子を見れば、誰でもそれをイメージできるようになります。また、リアルタイムに解答状況を把握し、1人ひとりのレベルに合った問題が出題されるので、「できた！」という成功体験を積み重ねていくことができます。デジタルだからこそ、紙の限界を超える教育効果があります。

特長3:生徒が夢中で取り組めるコンテンツ 100種類、15,000題を超えるバラエティー豊かなコンテンツで飽きずに取り組めます。

特長4:全てのコンテンツは、1問3分で構成されています。問題は、生徒それぞれのスピードで解き進められる設計で、個別最適化を実現しています。

シンクシンク！ 受講までの流れ

- ① シンクシンク単体での受講よりも、スクラッチ入門などの授業とのセットでご受講をお勧めします。
- ② セット受講する講座が決まりましたら、「シンクシンク！」を受講希望であることをお知らせください。
- ③ 体験はリアル授業のみです。オンラインでは体験できません。体験の所要時間は10分～15分程度です。



「TOYPRO(トイプロ)」 小中学生向け Python学習の決定版！

対象：小学校中学年～中学生

家庭学習

Pythonを学ぶメリット

Pythonは世界中で広く使われているプログラミング言語で、その汎用性の高さが特徴です。Pythonの知識は、データサイエンス、人工知能、アプリ開発など、将来の様々なキャリアに役立ちます。これは子供達のキャリアにおいて大きなアドバンテージとなります。

特長1「問題形式」

トイプロは競技プログラミング形式の問題を通じてPythonを学び、読解力と中学受験レベルの算数問題など与えられた課題はプログラミングを使って解決します。

特長2：「学び合い」

トイプロでは、共同作業とピアラーニング機能で問題解決と協力を学び、競争と成功の共有を通してコミュニケーションスキルとモチベーションを向上させます。

特長3：「大学入試」

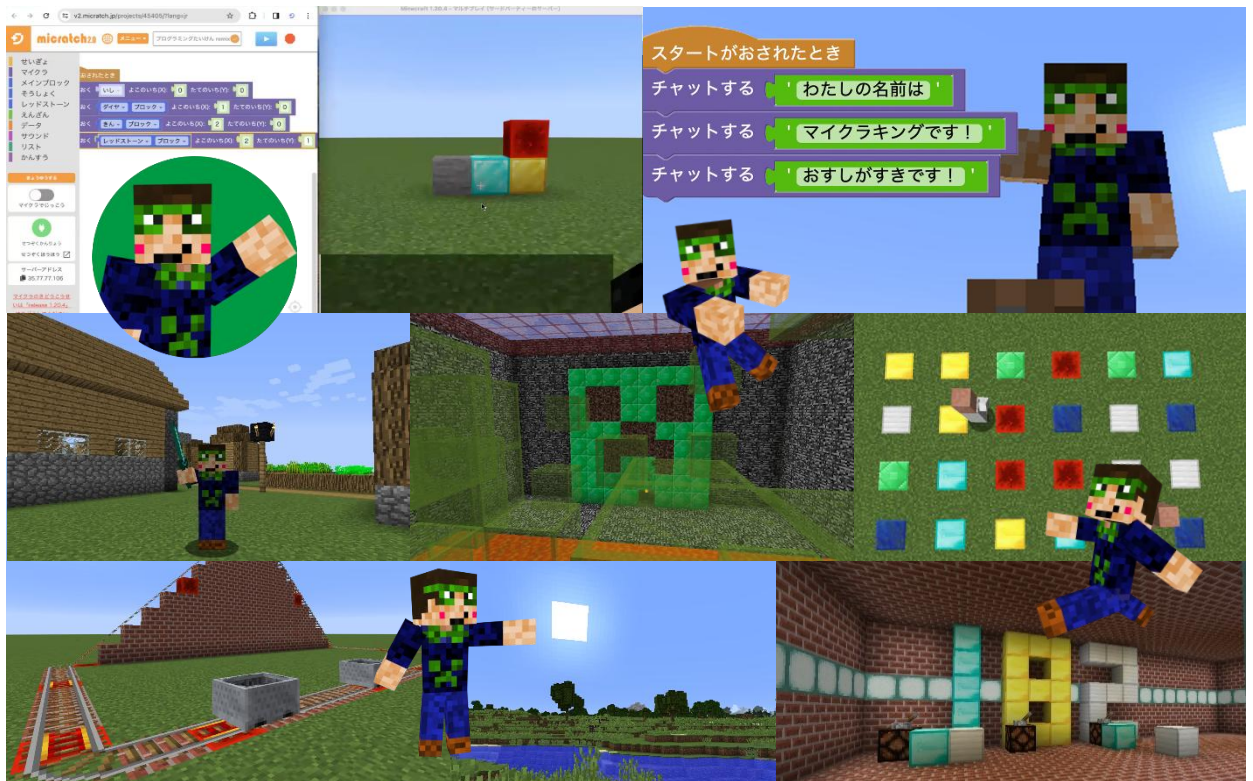
大学入試にはいる『情報』に向け、トイプロで楽しくコンピューター知識、プログラミング、データ分析を学び、成功への基礎を築きます。

トイプロは、**KOBEYAの授業の中で最も本格的なプログラミング学習講座**です。真剣に学びたい生徒にお勧めです。
毎日10～15分、主に家庭学習で進めます。
教室でトイプロをすることも可能ですが、メイン講座の前に10分程度をやっていく形になります。

トイプロの問題は読解力の向上を目的に、物語調の文章問題となっています。抽象的な算数の問題(中学受験で出題されるような問題)を、より親しみやすい形で提供することにより、楽しみながら数学・プログラミングの両方の力を養います。

TOYPRO(トイプロ)受講までの流れ

- ① トイプロ単体での受講は可能ですが、Robloxなどのコードを学ぶ講座とのセット受講をお勧めします。
- ② セット受講する講座が決まりましたら、「トイプロ」を受講希望であることをお知らせください。
- ③ 無料体験授業の日程を決めて体験していただけます。体験の所要時間は10分～15分程度です。



「マイクラッチ」楽しさ爆発！Youtube風レッスン動画で学ぶ

マイクラで遊びながらも しっかりプログラミングを学べる最高の講座

対象：小中学生

リアル通塾 or オンライン通塾

テーマは「楽しく学ぶ！」

これからの教育は「楽しく学ぶ」がスタンダードになります。なぜなら、子どもたちは好きなことには圧倒的な集中力で取り組むので、他のどんな方法よりも学習効率が上がり、理解が進むからです。レッスン動画はYoutube風に編集された楽しい動画教材を見ながらマインクラフトやゲームなどでデジタル上のモノづくりを楽しみ、プログラミングに必要な論理的思考やスキルを自然と学ぶことのできるエンターテインメント性の高い教育コンテンツを提供しています。

小学校低学年から中学生まで対応 タイピングも練習できる！

マイクラッチでは、プログラミングが初めての方はもちろん、上級者の方まで対応可能なコンテンツをご用意しています。小学1年生から対応可。マイクラッチタイピングというマインクラフトを使ったオリジナルのタイピングソフトも用意されているので、タイピングも1から学べます。タイムトライアル付き！



マイクラッチ開発者 水島滉大 KODAI MIZUSHIMA

マインクラフト歴10年以上。高校の情報・商業の教育免許状も保有しており、高校の非常勤講師としても教壇に立つ。日本屈指のマイクラユーザー、現役エンジニア、そして教育者の3つの視点から子どもたちが楽しく学べるコースを開発している。マイクラッチレッスン動画内では、「マイクラキング」というキャラクターに扮しレッスンを主導している。

授業の進め方

リアル授業でもオンライン授業でもOK。ただし、オンライン授業の場合は自宅のパソコンにマインクラフトJava版を購入してインストールしておく必要があります。また、受講スタイルは週1回授業のみ。週2回受講はできません。

マイクラッチコース受講までの流れ

- ①体験授業が1回できます。LINEやメール等でお申し込みのうえ、当日教室までお越しください。
- ②体験授業後受講についておうちでご検討いただき、1週間程度を目安にメールまたはお電話でご連絡ください。

クリエイターズ ～KOBAYAの小さな創造者たち～



クリエイターズコース

対象：小中高

リアル通塾 or オンライン通塾

～コンテスト出場を目指しオリジナル作品を制作しよう～

「STEAMコース」や「マイクラッチ」などの講座は、主にインプットを重視したものです。インプットされた知識や技術は、それを実際に使うことで初めて意味を成します。つまり、学んだことをアウトプットすることで、知識が真に身についていくのです。本講座では、アウトプットに焦点を当てた時間を作ります。スクラッチでもマイクラフトでも、好きなツールを用いて自身の創作物を形にしましょう。仲間と共同で一つの作品を作るのも良いでしょうし、完成した作品を友人と共有するのも楽しい経験になるでしょう。最終的にはコンテストに参加し、上位入賞を目指して作品を磨き上げていきましょう。

たとえば…スクラッチの場合

スクラッチでは、ゲーム作品、アニメ作品、音楽作品など幅広い創作活動が可能です。興味のある分野の作品を作っていきましょう。STEAMコース内でもコンテストがありますし、多くのコンテストが行われています。

たとえば…マイクラの場合

マイクラフトでは、建築物やワールドの創造を楽しむことができます。また、マルチプレイでの友人との協力は特に魅力的です。こちらも、マイクラッチをはじめとして多数のコンテストが開催されています。

たとえば…動画制作の場合

動画を作るには素材が必要です。どんな動画を制作したいかを考えて、その素材を準備しましょう。Youtubeへの投稿でも良いし、本格的な映像作品でコンテストに応募しても良いでしょう。

どんなツールで何を創造するかはキミ次第！

スクラッチやマイクラフトでなくても、どんなツールを使ってもOK。創作活動をやりたい、アウトプットの時間を作りたい、という生徒はすべてウエルカムです。ニッチな分野でもやってみたいことがある方は、可能な限りバックアップしますのでまずご相談ください。

授業料は前月
末までに受講回
数をご連絡いた
だければ回数
計算します

クリエイターズコース受講までの流れ

- ①創作活動に必要な道具があるようなら準備をお願いします。(例 マイクラフトのソフト、パソコン、カメラなど)
- ②体験授業が1回できます。LINEやメール等でお申し込みのうえ、当日教室までお越しください。
- ③体験授業後受講についておうちでご検討いただき、1週間程度を目安にメールまたはお電話でご連絡ください。

算数・数学個別指導

学習指導もおまかせあれ！



「算数・数学個別指導」

対象:小中高

リアル通塾 or オンライン通塾

小学生・中学生・高校生の算数・数学指導を行います。学年を落とした学習フォローから、公立・私立高校の受験や、高校数学の学習指導を行います。授業時間は、55分もしくは85分。オンラインでの受講も可能です。

インター生で日本の数学を学習したいという生徒にも対応します。今の学年に関わらず、学習したい学年から始めることが可能です。インター校の学習フォローについても可能な限り行なっています。

★オンライン受講では、デジタルテキストを使用します。iPadに「GoodNote6」(有料の年間サブスクリプション)をインストールしていただくことで、リアルタイムで手元の計算過程を共有することができます。自宅にいながらほぼリアル授業と変わらない環境、もしくはそれ以上の環境を作り上げることが可能です。

★原則、完全個別指導となっておりますが、兄弟姉妹や友人同士等と同じ時間に受講をご希望の場合はご相談ください。

※オンライン授業は、原則「iPad+GoodNote6+スタイラスペン」でのご受講をお願いいたします。紙のテキストでの受講をご希望の場合はご相談ください。リアル授業の方にも「iPad+GoodNote6+スタイラスペン」でのご受講を推奨します。
※リアル授業の場合は、テキストを配布します。テキスト代は1500Bとなります。

講師紹介



講師名:鈴木政路

数学講師歴23年。主に中学・高校の数学指導の経験が豊富。来タイ前はシンガポールの有名塾にて上位校へ進学する中学生たちの指導や早稲田渋谷シンガポール校の生徒たちを8年に渡り指導。その後同僚たちとバンコクで学習塾を立ち上げ、小学生～高校生まで指導。2018年にOne Step + α を立ち上げ現在に至る。

個別指導受講までの流れ

- ①授業の進め方について簡単に説明をいたしますので、塾まで一度足をお運びいただくか、メール等でお問い合わせください。その後無料体験授業1回をご用意しています。
- ②体験授業後受講についておうちでご検討いただき、1週間程度を目安にメールまたはお電話でご連絡ください。

授業時間割

※通常時の時間割です。8月、12月、3月、4月などは特別時間割に変更されます。

※毎週日曜は休校日です。 ※2025年4月現在の時間割です。状況により変更される可能性があります。

時間	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日	時間
9:00						STEAMコース マイクラッチ	9:00
9:30							9:30
10:00						STEAMコース マイクラッチ	10:00
10:30							10:30
11:00	STEAMコース マイクラッチ	STEAMコース マイクラッチ	STEAMコース マイクラッチ	STEAMコース マイクラッチ	STEAMコース マイクラッチ	STEAMコース マイクラッチ	11:00
11:30							11:30
12:00							12:00
12:30							12:30
13:00							13:00
13:30							13:30
14:00							14:00
14:30					個別指導	STEAMコース マイクラッチ	14:30
15:00		個別指導	個別指導				15:00
15:30	個別指導			個別指導	個別指導	STEAMコース マイクラッチ	15:30
16:00							16:00
16:30		STEAMコース マイクラッチ	STEAMコース マイクラッチ		STEAMコース マイクラッチ	クリエイターズ	16:30
17:00	STEAMコース マイクラッチ			STEAMコース マイクラッチ			17:00
17:30		STEAMコース マイクラッチ	STEAMコース マイクラッチ		個別指導		17:30
18:00	個別指導			個別指導			18:00
18:30		個別指導	個別指導				18:30
19:00					個別指導		19:00
19:30	個別指導			個別指導			19:30
20:00		個別指導	個別指導				20:00
20:30							20:30
21:00							21:00
21:30							21:30

「STEAMコース」…対象学年の授業時間からご都合の良い曜日をお選びください。週2回コースを選ぶ場合は、2日に分ける方がお勧めですが、1日に連続2コマも可能です。

「個別指導」…原則曜日を固定して授業を行います。空きコマについてはご相談ください。

「ハックフォープレイ」…STEAMコースの時間で行います。

「マイクラッチ」…週2回受講はできません。また、オンライン授業も可能ですが、その場合は自宅のパソコンにマイクラフトJava版を購入してインストールをしてください。



<注意事項>

塾バスはございません。通塾が困難な方はオンラインでの受講をご検討ください。

授業料

※下記月額料金は4回分の授業料、月5週ある場合は5回分の料金となります(シンクシンク！を除く)

プログラミングコース	毎週(月4回)	週2回(月4回,2回目料金)	兄弟割引(月4回)	
STEAMコース(55分)	3400B	2380B ※3400B + 2380B = 5780B	2380B	
ハックフォープレイ(55分)	3400B	2380B ※3400B + 2380B = 5780B	2380B	
シンクシンク！ ※この講座単体での受講はできません ※退会は前月25日までの連絡が必要	通常受講 400B/月 自習コース 600B/月	-----	兄弟割引はありません	
TOYPRO(トイプロ)	単体受講 1400B/月 セット受講 980B/月	-----	兄弟割引はありません	
マイクラッチ(55分)	4000B	-----	2800B	
クリエイターズ(85分)	3200B	「STEAMコース」「マイクラッチ」等の 受講生割引、兄弟割引2240B		
受講コース ※割引はありません		受講料(月4回)※受講回数により受講料は変わります		
個別指導(85分) ※割引はありません	小学生 4400B	中1,2生 4800B	中3～高2 6000B	高3 6800B
個別指導(55分) ※割引はありません	小学生 3400B	中1,2生 3700B	-----	-----
費用項目 ※兄弟生は無料です	通常料金	兄弟割引	備考	
入塾金	2000B	0B	-----	
諸経費 ※毎月全受講生に諸経費がかかります	200B/月	-----	受講生1名あたり	

<授業料についての注意事項>

- ・毎月月初にメールにてご請求書をお送りいたします。請求書に記載された口座へ、その月の第2週目までに授業料をお振込みください。
- ・急なお休みなどがあった場合、1ヶ月を目安に振替授業が可能です。
- ・諸経費には、電気通信費、光熱費、テキスト代などが含まれます。
- ・上に表示されている月額料金は、4回分です。毎月回数計算をして授業料をご請求させていただきます。
- ・原則、お納めいただいた授業料・諸経費等のご返金は致しません。
- ・兄弟割引には、保護者割引も含まれます。
- ・週2回受講生がお休みされた場合、週2回適用料金から授業料を調整させていただきます。

<授業料お支払方法>

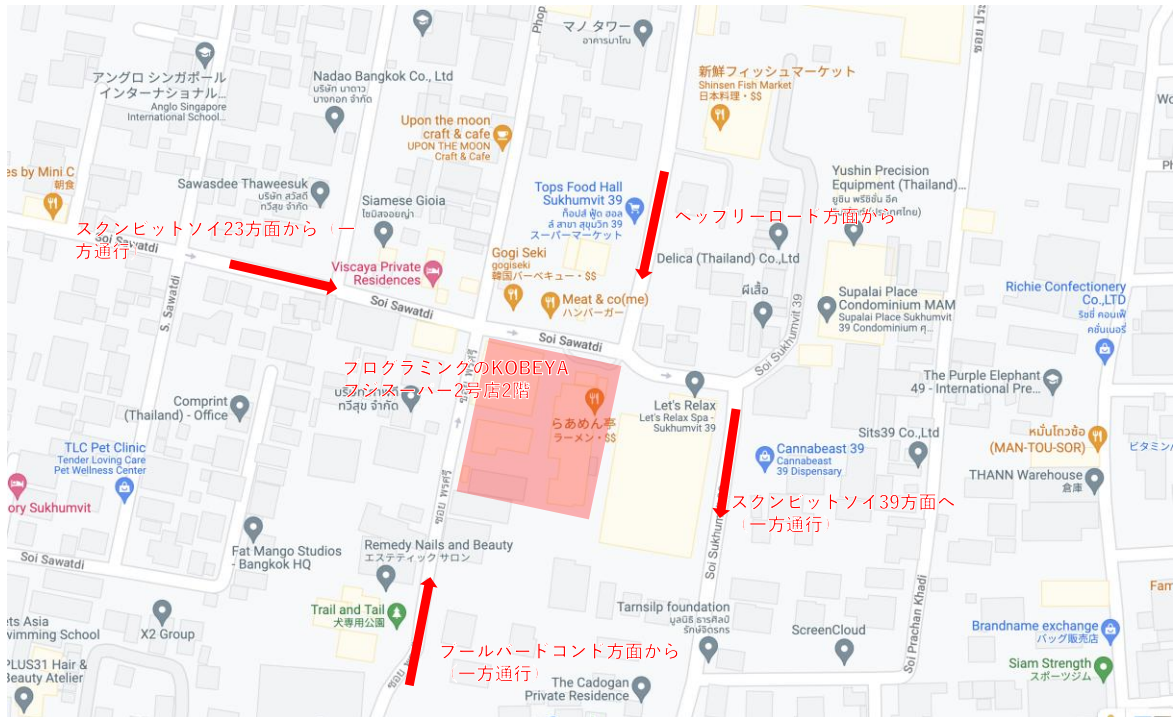
以下のお支払方法からお選びください。

- ①PC,スマホアプリから振り込み、Prompt Pay→振り込み完了画面をスクリーンショットしてLine・メール等でお知らせください。
- ②ATMや銀行窓口からの銀行振り込み→振り込み後の控えを写真に撮ってLine・メールなどでお知らせください。
- ③教室にて、QRコード払い、現金支払い
※クレジットカードや銀行デビットカード、小切手などによる支払いは受け付けておりません。

ご入金確認後、メールにて領収書(PDF)をお送りいたします。

お支払い方法について…
最もおすすめなのは銀行のスマホアプリ、もしくは電話番号で管理されたPrompt Pay。どちらも手数料無料で振り込みができます。
スマホアプリは、アプリをダウンロードして設定が終われば、塾の振り込み以外にも電気代の振り込みやカードレスでの現金引き出しなど、24時間どこからでも可能です。使い方が分からない場合は、遠慮なくご質問ください。
もちろん、塾にて現金払いも可能です。

プログラミングのKOBÉYA



プログラミングのKOBÉYAはフジスーパー2号店（シティリゾートソイ39）の2階にあります。エレベータで2Fへ上がり、正面に見えるマッサージ店の左隣です。

タクシーやモーターサイでお越しの際には、「パイソイサフディー シティリゾート ソイ サンシップガーオ」とお伝えください。伝わらない時は、マップを見せることをお勧めします。

お車でお越しの場合は、一方通行にご注意ください。

ビル内にはフジスーパーをはじめとして、飲食店、マッサージ店が入っています。お子様の授業を待っている間にお買い物やお茶・お食事をすませることもできます。また、教室の外には椅子もご用意しておりますので、どうぞご利用ください。

